**[(转)JavaScript: in, hasOwnProperty, delete, for/in](http://www.cnblogs.com/jenry/archive/2010/12/08/1900166.html)**

**in 运算符**

判断对象是否拥有某一属性  
只要对象拥有该属性，就会返回true，否则false

var point = { x:1, y:1 };  
alert( 'x' in point );  //true

var arr = ['one', 'two'];  
alert( 'kang' in arr );  //false  
alert( '1' in arr );  //true  
alert( 'push' in arr );  //true

var fn = function(){};  
fn.prototype.site = 'cnblogs.com';  
var obj = new fn();  
alert( 'site' in obj );  //true

**hasOwnProperty**

判断对象是否具有某一属性。这个属性必须是自己具有的，即非继承的。

var o = {};  
o.name = 'object';  
alert( o.hasOwnProperty('kang') );    //false: 不存在  
alert( o.hasOwnProperty('toString') );    //false: 'toString'方法继承自'Object'  
alert( o.hasOwnProperty('name') ); //true

alert( Math.hasOwnProperty("kang") ); //false  
alert( Math.hasOwnProperty("cos") ); //true;  
alert( Math.hasOwnProperty("toString") );  //false: 'toString'方法继承自'Object'

var base = function(){  
    this.name = 'Rain Man';  
};  
base.prototype.site = 'cnblogs.com';  
var o = new base();  
alert( o.hasOwnProperty('site') ); //false: 是继承的  
alert( o.hasOwnProperty('name') ); //true

**delete 运算符**

删除对象的属性，删除后不能使用 for/in 枚举出删除的属性。  
删除数组的元素，删除后数组的 length 不会改变，不可以使用 for/in 枚举出来删除的元素； shift()、pop()、splice()才会真正的删除数组中的元素

var point = { x:1, y:1 };  
delete point.x;  //{ y:1 }

var arr = ['one', 'two'];  
delete arr[0];  //[undefined, 'two']

**for/in**

枚举对象的属性  
对象的一些属性是不可以使用for/in来输出的，例如：内部的，用户自定义的可以，从构造函数prototype中继承的也可以枚举出

var arr = ['one', 'two'];  
arr.author = 'rainman';  
//不会枚举出数组的push,pop等方法，因为这些方法都是内部的  
for( var i in arr ) ist(arr[i]);    //'one'、'two'、'rainman'

var Blog = function(){};  
Blog.prototype.site = 'cnblogs.com';  
var oBlog = new Blog();  
for( var i in oBlog ) ist(oBlog[i]); //'cnblogs.com'

var RM = function(){};  
RM.prototype = new Blog();  
RM.prototype.url = 'http://rainman.cnblogs.com'  
var oRM = new RM();

for( var i in oRM ){  
    ist(i + ':'+ oRM[i]); //'url:http://rainman.cnblogs.com'、site:cnblogs.com  
}